

Regulamin

I. Postanowienia wstępne

1. Regulamin określa rodzaje, warunki i zasady korzystania z Usług świadczonych przez Usługodawcę w ramach Sklepu prowadzonego w formie Platformy handlowej dla Użytkowników, dostępnej za pośrednictwem Aplikacji pod adresem URL <https://primebitstore.com>, tj. w szczególności zasady korzystania ze Sklepu, warunki przyjmowania i realizacji zamówień oraz dostawy Treści cyfrowych, zasady i formy płatności, zasady odstąpienia od umowy, a także zasady składania reklamacji oraz tryb postępowania reklamacyjnego.
2. Regulamin dostępny jest na stronie internetowej: <https://primebitstore.com>. lub na żądanie Użytkownika za pośrednictwem Usługodawcy.
3. Regulamin jest regulaminem w rozumieniu Ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną.

II. Usługi

1. Usługi świadczone przez Usługodawcę na rzecz Użytkownika obejmują sprzedaż gier, treści do pobrania, oraz innych oprogramowań do gier dostępnych do pobrania lub streamingu, jak również inne oprogramowanie oraz usługi internetowe i mobilne, w tym ich funkcje internetowe i inne funkcjonalności, wraz z ich aktualizacjami i nowymi wersjami, powiązane witryny internetowe, serwery, oprogramowanie i infrastrukturę (dalej jako Treści cyfrowe), za pomocą których są one obecnie lub w przyszłości udostępniane Użytkownikowi przez Usługodawcę.
2. W skład Usług mogą wchodzić fora, grupy informacyjne, czaty i inne rodzaje internetowych forów dyskusyjnych.
3. W ramach niektórych Usług Użytkownik ma możliwość dokonywania zakupów i mikrotransakcji w grach.
4. Informacja o dostępności Treści cyfrowej widnieje na Karcie Produktu opublikowanej w Zakładce „Gry” na Aplikacji. W przypadku zamówień przedpremierowych (dotyczących Treści cyfrowych przed ich wprowadzeniem do sprzedaży), podana jest przewidywana data dostępności (premiery) Treści cyfrowej. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności za zmianę terminu dostępności takiej Treści cyfrowej, wynikającej ze zmiany daty jej wprowadzenia do obrotu.
5. Korzystanie z Usług jest równoznaczne z akceptacją i zobowiązaniem się przez Użytkownika do przestrzegania niniejszego Regulaminu oraz obowiązujących kryteriów wiekowych i terytorialnych. Do poszczególnych Usług mogą mieć zastosowanie dodatkowe warunki.
6. Usługodawca oferuje gry w postaci Treści cyfrowych do pobrania drogą elektroniczną za pośrednictwem sieci Internet.
7. Usługodawca uprzedza, że niektóre cechy Treści cyfrowych (np. język) mogą się różnić w zależności od kraju, na terytorium którego są one użytkowane.
8. Usługodawca gwarantuje, że oferowane Treści cyfrowe są wolne od wirusów i innego niebezpiecznego oprogramowania.
9. Treści cyfrowe mogą zawierać dodatkowe zabezpieczenie uniemożliwiające nieuprawnione kopiowanie i rozpowszechnianie.
10. Na Koncie Użytkownika istnieje możliwość sprawdzenia listy zakupionych przez Użytkownika Treści cyfrowych.
11. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości zainstalowania zakupionych Treści cyfrowych, w przypadku, kiedy wymagania sprzętowe określone na Karcie produktu danej Treści cyfrowej, nie będą spełnione po stronie Użytkownika, jak również w przypadku nieprawidłowego funkcjonowania sprzętu Użytkownika.
12. Użytkownikowi będącemu właścicielem Treści cyfrowych przysługuje licencja na korzystanie z zakupionej Treści cyfrowej, której zakres został wskazany w treści umowy licencyjnej dostępnej każdorazowo podczas instalacji danej Treści cyfrowej. Obejmuje ona wyłączenie korzystanie z Treści cyfrowej zgodnie z jej przeznaczeniem. Użytkownikowi będącemu właścicielem Treści cyfrowej nie przysługują żadne inne specjalne prawa, w szczególności prawo do nieautoryzowanego powielania oprogramowania i materiałów dołączonych, wprowadzania tzn. instalowania i kopiowania całości lub części oprogramowania ani żadnej jego części lub dokumentacji w sieci Internet.
13. Zamawiając Treści cyfrowe, Konsument wyraża zgodę na spełnienie przez Usługodawcę świadczenia przed upływem terminu uprawniającego konsumenta do odstąpienia od umowy, o którym mowa w art. 27 Ustawy o prawach konsumenta. W powyższym przypadku Konsumentowi nie przysługuje uprawnienie do odstąpienia od umowy. Usługodawca zobowiązany jest do potwierdzenia konsumentowi otrzymania ww. zgody na piśmie poprzez przesłanie wiadomości tekstowej na adres poczty elektronicznej e-mail Użytkownika.

III. Wymagania techniczne

1. Do korzystania z Aplikacji niezbędne jest spełnienie następujących wymagań technicznych: komputer PC z systemem Windows x64, min. 4GB pamięci RAM, min. 1GB wolnego miejsca na dysku.

2. Zakupione Treści cyfrowe mogą mieć wyższe wymagania niż sama Aplikacja. Wszystkie wymagania sprzętowe dla Treści cyfrowych umieszczone są na Karcie Produktu.
3. Do uruchomienia zakupionej Treści cyfrowej może być wymagane zainstalowanie dodatkowego oprogramowania wskazanego na Karcie Produktu

IV. Warunki rozpoczęcia świadczenia Usług

1. W ramach Platformy dostępnej za pośrednictwem Aplikacji świadczone są usługi otwarte oraz zamknięte.
2. Usługi otwarte to usługi dostępne dla wszystkich Użytkowników odwiedzających Platformę. Korzystanie z tej części Platformy nie wymaga rejestracji (Założenie Konta). W skład usług otwartych wchodzi: serwis informacyjny, lista gier, recenzje Treści Cyfrowych.
3. Wszystkie usługi niewymienione w ust. 2, w tym w szczególności dokonywanie zakupu Treści Cyfrowych oraz korzystanie z innych funkcjonalności dostępnych na Platformie, takich jak przykładowo historia zamówień, dostęp do zbioru zakupionych przez Użytkownika Treści Cyfrowych, Opcja grania online, korzystanie z forów dyskusyjnych-wymagają rejestracji.
4. Użytkownik może utworzyć Konto, poprzez poprawne wypełnienie formularza rejestracyjnego, dostępnego na Platformie za pośrednictwem zainstalowanej Aplikacji podając prawidłowe, kompletne i aktualne dane, w tym aktywny adres e-mail. Po wypełnieniu formularza zgodnie z procedurą zostanie wysłany mail potwierdzający założenie Konta.
5. Założenie konta na Platformie jest dobrowolne i bezpłatne.
6. Korzystanie z poszczególnych Usług co do zasady jest możliwe natychmiast po rejestracji Użytkownika, może jednak być uzależnione również od spełnienia dodatkowych poza założeniem Konta wymogów.
7. Wszelkie czynności podejmowane na Koncie przy użyciu hasła Użytkownika, w szczególności zakup Usług, uznaje się za czynności dokonane przez Użytkownika.
8. Użytkownik zobowiązuje się niezwłocznie zawiadomić Usługodawcę o każdym przypadku nieuprawnionego użycia nazwy Użytkownika, hasła lub innych danych Konta lub o naruszeniu bezpieczeństwa.
9. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności za skutki udostępnienia danych dostępnych Klienta do Platformy osobom nieuprawnionym.
10. Użytkownik nie może utworzyć więcej niż jednego Konta o takim samym loginie lub adresie e-mail.
11. Użytkownik może w każdej chwili żądać usunięcia Konta. W tym celu należy przesłać żądanie na adres e-mail: support@primebitgames.com Po otrzymaniu wiadomości Konto niezwłocznie zostanie usunięte.

V. Zasady świadczenia Usług

1. Usługodawca zobowiązuje się zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa i na warunkach określonych w Regulaminie do świadczenia Usług na rzecz Użytkownika.
2. Usługodawca dołoży starań, aby Usługi były udostępniane w sposób nieprzerwany. Jednocześnie Usługodawca zastrzega sobie prawo do przerw technicznych w udostępnianiu Usług, w szczególności wynikających z okresowej konserwacji sprzętu komputerowego, oprogramowania systemowego, narzędziowego, łączy dostawców usług internetowych lub spowodowanych zdarzeniami losowymi. Przerwy te odbywać się będą w miarę możliwości w godzinach nocnych, a o terminie i przewidywanej długości ich trwania Użytkownicy informowani będą z co najmniej kilkugodzinnym wyprzedzeniem.
3. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że prawidłowe świadczenie Usług przez Usługodawcę jest również zależne od działań prawnych i faktycznych podejmowanych przez operatorów telekomunikacyjnych.
4. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności za zakłócenia i przerwy w dostępie do Usług spowodowane przez awarie łączy teleinformatycznych i telefonicznych krajowych, międzynarodowych lub międzyoperatorskich oraz za nieprawidłowości występujące po stronie operatorów telekomunikacyjnych.
5. W ramach Usług będzie udostępniana aktualna wersja produkcyjna Aplikacji (Launcher), o dostępności, której Użytkownik zostanie poinformowany za pośrednictwem Platformy. Do korzystania z Aplikacji wymagane jest każdorazowo zainstalowanie najnowszej wersji Aplikacji, przy czym Aplikacja aktualizuje się każdorazowo automatycznie z chwilą jej uruchomienia na komputerze podłączonego do sieci Internet przez Użytkownika.
6. Usługodawca zobowiązuje się świadczenia Usług z należytą starannością, zgodnie z zasadami przyjętymi w branży informatycznej, obowiązującymi standardami i aktualną wiedzą.

VI. Zasady korzystania z Usług

1. Użytkownik zobowiązuje się do korzystania z Usług zgodnie z prawem oraz postanowieniami Regulaminu, w tym w szczególności z poszanowaniem praw autorskich Producentów Gier i ponosi odpowiedzialność za ich naruszenie poprzez niezgodne z prawem, dobrymi obyczajami działanie lub zaniechanie. Korzystanie z Usług z naruszeniem obowiązującego prawa lub przepisów jest zabronione.
2. Użytkownik zobowiązuje się nie dokonywać kopiowania, zmiany, rozpowszechniania lub jakiegokolwiek innego korzystania z Usług niezgodnego z Regulaminem, w tym nie może podejmować działań które chociażby pośrednio

- prowadziłyby do niedozwolonego usuwania lub obchodzenia technicznych zabezpieczeń Usług, zwłaszcza jeżeli mogłoby to prowadzić do nieuprawnionego rozszerzenia dostępu do Usług,
3. W razie otrzymania przez Usługodawcę urzędowego zawiadomienia lub wiarygodnej wiadomości o bezprawnym charakterze danych zamieszczanych przez Użytkownika przy użyciu Konta, a następnie przechowywanych na Platformie lub związanej z nimi działalności, Usługodawca ma prawo niezwłocznie uniemożliwić dostęp do tych danych. Usługodawca nie ponosi w takim wypadku żadnej odpowiedzialności względem Użytkownika w związku z ewentualną szkodą powstałą na skutek uniemożliwienia dostępu do tychże danych.
 4. Użytkownik zobowiązany jest do korzystania z Platformy w sposób niezakłócający jego funkcjonowania, w tym:
 - 1) niekorzystania z kont innych Użytkowników bez odpowiedniego upoważnienia;
 - 2) powstrzymania się od czynności, których celem jest pozyskanie loginów i haseł innych Użytkowników.
 5. W trakcie rejestracji lub później Użytkownik może wyrazić zgodę na otrzymywanie od Usługodawcy informacji handlowych drogą elektroniczną. Zgoda niniejsza może być w każdym czasie przez Użytkownika odwołana bez wpływu za świadczone Usług.

VII. Zamówienia

1. Użytkownik może nabywać Treści cyfrowe Usługodawcy za pośrednictwem Sklepu dostępnego za pośrednictwem Aplikacji w Zakładce „Gry” przez całą dobę, przez siedem dni w tygodniu. Z tytułu składania Zamówień nie są pobierane dodatkowe opłaty.
2. Usługodawca zastrzega, że zakup Treści cyfrowych może być tymczasowo niedostępny z przyczyn technicznych, w szczególności wynikających z okresowej konserwacji sprzętu komputerowego, oprogramowania systemowego, narzędziowego, łączy dostawców usług internetowych lub spowodowanych zdarzeniami losowymi.
3. Usługodawca ma prawo ograniczyć Użytkownikowi możliwość nabywania Treści cyfrowych na podstawie różnych kryteriów m.in. wieku.
4. Zamówienia mogą składać wyłącznie Użytkownicy zarejestrowani i posiadający Konto na Platformie.
5. W momencie składania zamówienia, Użytkownik potwierdza, że zdaje sobie sprawę z faktu, iż realizacja Zamówienia pociąga za sobą obowiązek zapłaty za nabytą Treść cyfrową.
6. W Sklepie przy każdej Treści Cyfrowej na Karcie produktu zamieszczone są szczegółowe informacje o Treści Cyfrowej oraz cenach.
7. Ceny Treści Cyfrowych zamieszczone na stronie internetowej Sklepu podane są w PLN, USD, EURO, GBP i zawierają podatki i opłaty, przy czym płatności w poszczególnych walutach mogą być tymczasowo niedostępne z powodów technicznych. Ceny te nie zawierają kosztów pobieranych przez operatorów płatności w związku z wybranym przez Użytkownika sposobem płatności.
8. Usługodawca może oferować okresowe promocje, które będą podlegać odrębnym warunkom.
9. Usługodawca zastrzega sobie prawo do zmiany cen Usług, w tym do przekształcenia Usługi płatnej na Usługę dostępną nieodpłatnie i odwrotnie. Zmiana będzie mieć zastosowanie wyłącznie do Zamówień złożonych, po jej wejściu w życie.
10. Całkowity koszt Zamówienia (z wyłączeniem ewentualnych kosztów pobieranych przez operatorów płatności) podany jest każdorazowo przed złożeniem Zamówienia przez Użytkownika, w Podsumowaniu Zamówienia.
11. Po zalogowaniu się na Konto, Użytkownik dokonuje wyboru Treści cyfrowej, która ma być przedmiotem Zamówienia. Następnie w celu złożenia Zamówienia, Użytkownik dokonuje czynności zgodnie ze wskazaniami i komunikatami, widocznymi na komputerze Użytkownika.
12. W zależności od wybranego przez Użytkownika sposobu płatności, Użytkownik zobowiązany jest do podania dodatkowych danych, w szczególności danych osobowych, niezbędnych do zrealizowania Zamówienia.
13. Przed złożeniem Zamówienia, na komputerze Użytkownika zostanie wyświetlone Podsumowanie Zamówienia, w którym zostanie wskazana Treść cyfrowa będąca przedmiotem Zamówienia oraz koszty Zamówienia.
14. Płatności za Zamówienie należy dokonać niezwłocznie na etapie składania Zamówienia, poprzez opcję „Zapłać”, która wyświetli się na komputerze Użytkownika, po wybraniu przez niego opcji „Kup” przy danej Treści Cyfrowej.
15. Opłacone Zamówienie zostanie potwierdzone automatycznie przez Usługodawcę poprzez przesłanie wiadomości na adres poczty elektronicznej e-mail Użytkownika. Brak zapłaty za Zamówienie skutkuje automatycznym anulowaniem transakcji zakupu Treści cyfrowej.
16. Zamówienia Treści cyfrowych płatne są tylko i wyłącznie z góry, tj. przed dokonaniem dostawy Treści cyfrowej.
17. Treści Cyfrowe udostępniane są Użytkownikowi w Aplikacji w zakładce „Gry”, niezwłocznie po otrzymaniu przez Usługodawcę zapłaty za Treści Cyfrowe.
18. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności za problemy związane z potwierdzeniem Zamówienia, dokonywanym za pośrednictwem poczty elektronicznej e-mail, wynikające z ustawień konta poczty elektronicznej e-mail Użytkownika.
19. Umowa pomiędzy Usługodawcą, a Użytkownikiem zostaje zawarta z chwilą otrzymania przez Usługodawcę zapłaty.

VIII. Dostawy

1. Usługodawca zobowiązuje się dostarczyć Użytkownikowi Treści Cyfrowe bez wad.
2. Treści cyfrowe są dostarczane poprzez zamieszczenie ich przez Usługodawcę na Koncie Użytkownika. Zamówienia na Treści cyfrowe realizowane są niezwłocznie po zaksięgowaniu wpłaty z wyłączeniem Zamówień, o których mowa w II pkt 4 na Treści cyfrowe, które dostarczane są niezwłocznie po dacie ich wprowadzenia na rynek (premiery).
3. Warunkiem złożenia przez Użytkownika będącego Konsumentem Zamówienia na Treść Cyfrową, jest wyrażenie przez niego w momencie zakupu Treści Cyfrowej, zgody na spełnienie przez Usługodawcę w całości świadczenia przed upływem terminu uprawniającego Konsumenta do odstąpienia od umowy, o którym mowa w art. 27 Ustawy o prawach konsumenta. W powyższym przypadku, na podstawie art. 38 Ustawy o prawach konsumenta, Konsumentowi nie przysługuje uprawnienie do odstąpienia od umowy. Usługodawca zobowiązany jest do potwierdzenia Konsumentowi otrzymania ww. zgody za pośrednictwem poczty elektronicznej na wskazany przez Użytkownika adres email.

IX. Płatności

1. Podczas składania Zamówienia, Użytkownik ma możliwość wyboru następujących rodzajów płatności:
 - a) Płatność przelewem online lub kartą kredytową,
 - b) Płatność przy pomocy PayPal ,
 - c) Płatność Blikiem.
2. Usługodawca zastrzega, że dana forma płatności może być czasowo niedostępna ze względów technicznych, niezależnych od Usługodawcy w szczególności wynikających z okresowej konserwacji sprzętu komputerowego, oprogramowania systemowego, narzędziowego, łączy dostawców usług internetowych lub spowodowanych zdarzeniami losowymi.
3. W Sklepie mogą zostać wprowadzone także dodatkowe sposoby płatności, w tym w szczególności za pomocą innych płatności elektronicznych niż wyżej wymienione, a to w formie bonów, voucherów.
4. Usługodawca po dokonanej transakcji Umowy sprzedaży Treści cyfrowej, doręcza Użytkownikowi niezwłocznie dowód zakupu Treści cyfrowej.

X. Reklamacje

1. Użytkownik może złożyć reklamację, jeżeli Treści cyfrowe mają wady, a także jeżeli Treści Cyfrowe są niezgodne z opisem zamieszczonym na Karcie Produktu w Sklepie.
2. W celu rozpatrzenia reklamacji dotyczącej Treści Cyfrowych Użytkownik jest zobowiązany przesłać oświadczenie o reklamacji w jeden ze sposobów wskazanych poniżej:
 - a) pisemnie na adres Prime Bit Games S.A. z siedzibą w Rzeszowie ul. Szlachecka 1, 35-213 Rzeszów;
 - b) za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres e-mail: support@primebitgames.com.
3. Składając reklamację, Użytkownik powinien podać co najmniej imię, nazwisko, numer Zamówienia, Treść cyfrową, której reklamacja dotyczy, opis wady, termin jej wykrycia oraz wskazać czego Użytkownik się domaga.
4. Jeżeli Treść cyfrowa ma wadę lub jest niezgodna z opisem zamieszczonym w Sklepie, Użytkownik uprawniony jest do złożenia oświadczenia o obniżeniu ceny, albo do odstąpienia od umowy, chyba, że Usługodawca niezwłocznie i bez nadmiernych niedogodności dla Użytkownika, usunie wadę. Użytkownik może żądać usunięcia wady, chyba że doprowadzenie Treści cyfrowej do zgodności z umową w sposób wybrany przez Konsumenta jest niemożliwe albo wymagałoby nadmiernych kosztów w porównaniu ze sposobem proponowanym przez Usługodawcę.
5. Usługodawca powiadomi Użytkownika o rozstrzygnięciu reklamacji za pośrednictwem poczty elektronicznej albo listownie, w zależności od tego jakie dane kontaktowe zostaną przez Użytkownika wskazane przy składaniu reklamacji.
6. Jeżeli Konsument złoży którekolwiek z oświadczeń, o których mowa w ust. 4, a Usługodawca nie ustosunkuje się do oświadczenia w terminie 30 dni, uważa się, że oświadczenie Konsumenta zostało uznane przez Usługodawcę za uwzględnione.

XI. Odstąpienie od umowy (Zwrot)

W związku z regulacją art. 38 pkt 13 Ustawy o prawach konsumenta, Konsumentowi nie przysługuje uprawnienie do odstąpienia od umowy zakupu produktów niezapisanych na nośnikach materialnych, tj. nabytych drogą elektroniczną (dystrybucja cyfrowa), jeżeli spełnianie świadczenia rozpoczęło się za wyraźną zgodą Konsumenta przed upływem terminu do odstąpienia od umowy i po poinformowaniu go przez przedsiębiorcę o utracie prawa odstąpienia od umowy. Powyższe znajduje zastosowanie również w odniesieniu do Użytkowników niebędących Konsumentami.

XII. Zmiana dostępu do Usług i Treści.

1. Usługodawca nie udziela żadnych gwarancji dotyczących dostępności Usług przez cały czas, na całym świecie i/lub na każdym urządzeniu jak również w zakresie minimalnego okresu czasu, przez jaki będzie dostępna dana Usługa.
2. Usługodawca jest uprawniony do wycofania w każdej chwili wszystkich lub części Usług.
3. Usługodawca jest uprawniony w szczególności z przyczyn technicznych takich jak aktualizacje, prace konserwacyjne lub ponowne uruchomienie, modyfikować Usługi w celu ich ulepszenia lub optymalizacji.

4. Modyfikacje mogą mieć wpływ na funkcjonowanie Usług i/lub uprawnienia nabyte przez użytkownika bądź spowodować utratę postępu w grze.

XIII. Ochrona danych osobowych

1. Administratorem danych jest Prime Bit Games S.A. z siedzibą w Rzeszowie ul. Szlachecka 1, 35-213 Rzeszów, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy w Rzeszowie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod nr KRS: 0000693763, NIP: 8133733409, REGON: 366104954.
2. Rejestracja na Platformie wymaga wyrażenia przez Użytkownika zgody na przetwarzanie jego danych osobowych w zakresie i celu niezbędnym do korzystania z usług świadczonych w ramach Platformy.
3. Dane osobowe są przetwarzane w celu obsługi realizacji zamówień, w tym reklamacji oraz obsługi działań Użytkownika w ramach Sklepu.
4. Dane przetwarzane przez Usługodawcę to imię i nazwisko Użytkownika, adres e-mail Użytkownika, numer telefonu Użytkownika, lokalizację geograficzną, dane technicznego urządzenia Użytkownika, typ systemu operacyjnego, typ przeglądarki, preferencje i wybory Użytkownika, informacje dotyczące płatności.
5. Korzystając z Platformy, Użytkownik wyraża zgodę na zapisania plików cookies lub innych tożsamych technologii. Wyrażenie zgody odbywa się poprzez kliknięcie informacji o cookies na dole strony.
6. Użytkownik ma prawo do dostępu do swoich danych, prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia ich przetwarzania
7. Aby wycofać zgodę na przetwarzanie danych lub korzystania z innych uprawnień, o których mowa powyżej, należy wysłać wiadomość na adres support@primebitgames.com ze stosownym żądaniem.
8. Użytkownik ma prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy.
9. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże jest warunkiem niezbędnym do korzystania z Platformy w zakresie Usług zamkniętych.
10. Dane osobowe są przetwarzane na czas istnienia konta założonego przez Użytkownika i niezwłocznie usuwane po jego usunięciu. Dane osobowe przetwarzana będą na okres niezbędnym do realizacji zamówienia oraz wszelkich roszczeń, w jakim będą wymagać tego przepisy prawa.
11. Usługodawca będzie przysyłać Użytkownikowi informacje handlowe, osobom którym wyraziły na to zgodę poprzez zaznaczenie odpowiedniego pola lub podanie swojego adresu e-mail w miejscu na stronie przeznaczonym do tego celu.

XIV. Postanowienia końcowe.

1. Niniejszy Regulamin obowiązuje od dnia 01.01.2021r.
2. Usługodawca uprawniony jest do zmian Regulaminu i Cennika Usług z ważnych przyczyn, a to zmiana zakresu działalności gospodarczej prowadzonej przez Usługodawcę lub oferty handlowej Usługodawcy, rozbudowa lub zmiana funkcjonalności Platformy; zmiana zakresu świadczonych usług drogą elektroniczną; konieczność dostosowania postanowień Regulaminu do obowiązujących przepisów prawa; konieczność poprawy ewentualnych błędów językowych, gramatycznych, omyłek pisarskich w treści Regulaminu; konieczność zapewnienia bezpieczeństwa Użytkownikom i przeciwdziałanie nadużyciom; konieczność wprowadzania nowych bądź zmiana istniejących zasad działania serwisu w związku ze zmianą sposobu zawierania umów.
3. O wszelkich zmianach Regulaminu, Użytkownik zostanie powiadomiony na adres e-mail podany w zamówieniu złożonym Usługodawcy.
4. W przypadku konieczności wprowadzenia zmian do Regulaminu, Usługodawca poinformuje Użytkowników o zmianie Regulaminu, przesyłając im na adresy e-mailowe zmienioną wersję Regulaminu, nie później niż na 14 dni przed wprowadzeniem planowanych zmian. Zmieniony Regulamin będzie wiążący nie wcześniej niż w terminie 7 dni od dnia powiadomienia Użytkownika o zmianie Regulaminu.
5. Zmiana Regulaminu lub Cennika nie mają wpływu na Usługi świadczone przed datą ich wejścia w życie.
6. W przypadku braku zgody na zmiany w Regulaminie Użytkownik powinien zgłosić do Usługodawcy żądanie usunięcia konta w sposób wskazany w pkt. IV ust.11.
7. Z zastrzeżeniem odmiennych postanowień Regulaminu, wszelkie oświadczenia Użytkownika kierowane do Usługodawcy będą dokonywane w formie pisemnej pod rygorem nieważności.
8. Zmiana danych teleadresowych Usługodawcy nie stanowi zmiany Regulaminu i jest skuteczna z chwilą powiadomienia o niej Użytkownika.
9. Wszelkie oświadczenia kierowane do Użytkownika będą kierowane na adres email wskazy przez Użytkownika.
10. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem mają zastosowanie przepisy Kodeksu Cywilnego, ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz ustawy z dnia 30 maja 2014 roku o prawach konsumenta.